

Erstellt von (Vorname, Nachname, E-Mail):

Tatinka Frick

Titel des Spiels/der Aktion:

Online-Spiele

Kategorie:

- ☒ Online-Spiele/Online-Gruppenstunde
- ☐ Präsenzspiele mit Abstand
- ☒ Hilfreiche Tools und Internetseiten
- ☐ Andere, nämlich: _____

Zielgruppe (Alter, Personenzahl, ...):

Ab zwei Personen, altersunabhängig

Material:

Computer oder Handy, ggf. Zettel und Stift

Beschreibung/Anleitung:

Stadt-Land-Fluss: Überlegt euch eure eigenen Kategorien und dann geht das Spiel weiter, wie man es halt kennt

Wer bin ich: Jede Person denkt sich für jemand anderes einen Gegenstand/Figur... aus und teilt dieses allen, außer der jeweiligen Person mit (z.B. Über einen Chat).

Wenn jeder eine Rolle hat geht es nach einer Reihenfolge im Kreis herum, wobei man nur Fragen stellen darf, die mit ja/nein zu beantworten sind. Ist eine Frage mit nein beantwortet ist der nächste Spielende an der Reihe.

Werwolf: Der Spielleiter verteilt die Rollen über einen Privaten-Chat. Wenn alle ihre Identität haben beginnt die Nacht. Hierbei werden die Rollen aufgerufen und können durch Handzeichen, Schreiben auf Papier, welches sie in die Kamera halten oder schreiben im Privatchat agieren. Die Dorfabstimmung läuft analog zum normalen Spielen in Präsenz.

Abgestimmt werden kann per Handmeldung, Im Chat oder durch Reaktionen im jeweiligen Online-Kommunikationstool

Pantomime: Dabei wird ein Handy/PC mit Kamera benötigt. Ein Begriff wird von einer Person vorgeführt und die anderen müssen ihn erraten. Entweder durch rein rufen in Mikrofon, dieses führt jedoch oft zu Chaos oder durch eintippen der Lösung in den Chat des Video-Kommunikationstool